

Pelitutkimuksen vuosikirja 2012

Jaakko Suominen, Raine Koskimaa, Frans Mäyrä, Riikka Turtiainen (toim.)

Toimituskunta: Jaakko Suominen (päätoimittaja), Raine Koskimaa, Frans Mäyrä, Riikka Turtiainen

Tekninen toimitustyö ja taitto: Vaula Toivanen

www.pelitutkimus.fi

ISBN 978-951-44-8902-0

(cc) Kirjoittajat ja Pelitutkimuksen vuosikirja, 2012

Pelitutkimuksen vuosikirja 2012

Sisällys

Toimituskunta: Johdanto

Artikkelit

RekoTikka

Antiikin Rooman lautapelit.....1

Joona Nikinmaa

Kun ohjelmistopiratismi saapui Suomeen – Ohjelmistopiratismi kuluttajien keskuudessa vuosina 1983–1985.....11

Petri Saarikoski

"*Rakas Pelit-lehden toimitus...*" Pelit-lehden lukijakirjeet ja digipelaamisen muutos Suomessa vuosina 1992–2002.....21

Simo Taitto

Kerronnan kietoutuminen pelimekaniikkaan videopelissä *Braid* (2008).....41

Jaakko Kemppainen

Genre-metsä – peligenrejen käyttö digitaalisissa palveluissa.....56

Jukka-Pekka Puro

Internetshakki – pelikokemukset, pelaajamielikuvat ja pelaamisen arki.....71

Katsaukset

Kati Heljakka

Hybridisyys ja pelillistyminen leikkituotteissa – De-materiaalisen ja re-materiaalisen rajankäynnistä.....82

Aki Halonen, Sami Hyrynsalmi & Jouni Smed

Puheentunnistusteknologian nykytilanne ja mahdollisuudet elektronisissa peleissä.....92

J. Tuomas Harviainen

Oppimisroolipelien käyttö ja toimintamekanismit palvelunkehittämisessä.....99

Marjaana Kojo

Pelijumalia ja kuolevaisia — Katsaus suomalaiseen kilpapelaamiseen ja kilpapelaajiin.....107

Iiro Lehtonen

Väärin pelattu – Epäurheilijamaisuus NHL12-nettipelissä.....114

Muistelmat

Jaakko Kemppainen

Pelisuunnittelun erikoistapaus: tekstiviestit ja televisio.....121

Arviot

Juha Karvinen, Jaakko Stenros, Annakaisa Kultima & Kati Alha

Kirja-arvostelu: David Myers: Play Redux: The Form of Computer Games (2010).....130

Marko Siitonen

Kirja-arvostelu: Mark Chen: Leet Noobs: The Life and Death of an Expert Player Group in World of Warcraft (2012).....133