

PELITUTKIMUKSEN VUOSIKIRJA 2018



Raine Koskimaa, Jonne Arjoranta, Usva Friman, Frans Mäyrä, Olli Sotamaa, Jaakko Suominen (toim.)

www.pelitutkimus.fi

Pelitutkimuksen vuosikirja 2018



Pelitutkimuksen vuosikirjan artikkelit käyvät läpi anonyymien vertaisarvioinnin ja vuosikirja noudattaa arvioinnissa Tieteellisten Seurain Valtuuskunnan arviointiohjeistoa. Ainoastaan artikkelit ovat käyneet läpi vertaisarvioinnin.

Toimituskunta: Raine Koskimaa, Jonne Arjoranta, Usva Friman, Frans Mäyrä, Olli Sotamaa, Jaakko Suominen

Tekninen toimitustyö ja taitto: Jonne Arjoranta

Korjausluku: Tanja Välisalo

ISSN: 1798-355X

Julkaisija: Pelitutkimuksen seura ry.

Tekijänoikeudet: © Kirjoittajat ja Pelitutkimuksen vuosikirja. Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen-EiMuutoksia 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä.

Kansikuva: Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen 2.0 Yleinen Antti Koskinen

Sisältö

1. Johdanto Raine Koskimaa, Jonne Arjoranta, Usva Friman, Frans Mäyrä, Olli Sotamaa ja Jaakko Suominen	1
Artikkelit	
2. Digitaalisen kilpapelamisen esihistoriaa Suomessa 1980-luvulta 1990-luvun puoliväliin Jaakko Suominen, Petri Saarikoski ja Markku Reunanen	5
3. Tasavallan core-gamer: Videopelamisen piirteet Suomessa, Kanadassa ja Japanissa Veli-Matti Karhulahti, Jukka Vahlo ja Aki Koponen	35
Katsaukset	
4. Kasuaalista kilpailulliseksi: Tutkijan autoetnografinen reflektio Mөлkyn MM-kilpailuista 2018 Katriina Heljakka	60
5. Peli ja leikki kansallisessa opetus suunnitelmassa Riikka Aurava	77
6. Lähtisitkö kanssani luolastoon? Kuvailun merkitys AD&D-pöytäroolipeleissä ja pelimoduuleissa Tuomas Ali-Hokka	93
Lektiot	
7. Pelitutkimus tarvitsee pelisuunnittelun praxiologiaa Annakaisa Kultima	101
8. Ajanvieterahapelamisen tuottaminen ja kuluttaminen 1900-luvun Suomessa Riitta Matilainen	105
9. Kohut ja moraalipaniikit pelimedian kulttuurisina siirtymäriitteinä Tero Pasanen	111
10. Videopelikokemuksen kansanomaisuus Jukka Vahlo	115
Muistokirjoitukset ja arviot	
11. Bernard Louis De Koven (15.10.1941–24.03.2018) J. Tuomas Harviainen	121
12. Fans and Videogames: Histories, Fandom, Archives Tanja Välisalo	123