

Pelitutkimuksen vuosikirja 2013

Jaakko Suominen, Raine Koskimaa, Frans Mäyrä,
Petri Saarikoski, Olli Sotamaa (toim.)

Toimituskunta: Jaakko Suominen (päätoimittaja), Raine Koskimaa, Frans Mäyrä, Petri Saarikoski, Olli Sotamaa

Tekninen toimitustyö: Maria Vasenkari

Taitto: Aki Luotonen

www.pelitutkimus.fi

ISBN 978-951-44-9281-5

(cc) Kirjoittajat ja Pelitutkimuksen vuosikirja, 2013

Sisällys

Toimituskunta: Johdanto

Artikkelit

J. Tuomas Harviainen ja Timo Lainema: Pelit, systeemidynamiikka ja oppiminen	1
Markku Reunanen, Mikko Heinonen ja Manu Pärssinen: Suomalaisen peliteollisuuden valtavirtaa ja sivupolkuja	13
Tero Pasanen ja Jonne Arjoranta: "Kuka tarvitsee netin sotapelejä?" – Väkivaltaisten pelien diskurssit suomalaisessa verkkomediassa	29
Ave Randviir-Vellamo: Like Putin: Videopeliesimerkki osallistuvasta propagandasta	58
Olli Sotamaa: Arkikäivän fantasiaa: taidosta, faniudesta ja pelirytmistä fantasiajalkapallossa	73
Katsaukset	
Olli Sotamaa: Kokemuksia avoimesta arvioinnista – tapaus fantasialiiga	93
Usva Friman: Digitaalisten pelien naishahmoesitykset ja niiden tutkimus	99
Olli Sotamaa ja Jaakko Suominen: Suomalainen pelitutkimus vuosina 1998–2012 julkaistujen peliväitöskirjojen valossa	109
Esittelyt ja arviot:	
Olli Sotamaa: Jani Niipola, Pelisukupolvi: Suomalainen menestystarina Max Payneestä Angry Birdsiin	122
Frans Mäyrä, Jaakko Suominen ja Raine Koskimaa: Pelitutkimuksen paikat: pelien tutkimuksen asettuminen kotimaiseen yliopistokenttään – Osa yksi: Jyväskylän, Tampereen ja Turun yliopistot	125